A close-up photograph of a person's hands playing chess on a wooden board. The person is wearing a grey and green patterned sweater. A wooden clock is visible on the left side of the board. The text is overlaid on the image in white, sans-serif font.

Anforderungen an Taktile Unterscheidungsmerkmale an Gegenständen zur Benutzung durch Blinde unter besonderer Berücksichtigung von Gesellschaftsspielen

Lightning Talk
Stratum 0 e.V.

Lulu

Inhalt

- Unterscheidbarkeit
- Unverrutschbarkeit
- Sicherung gegen Herunterfallen
- Stapelbarkeit / Aneinandergleiten
- Beschriftung
- Druckbarkeit
- Benutzbarkeit durch Sehende
- Copyright „Blindenschanke“
- Einladung
- Sei kreativ!
- Fragen?

Unterscheidbarkeit

- Visuelle Unterscheidbarkeit bei Pöppeln erfolgt meist durch Farbe
- Muss für Blinde taktil dargestellt werden
 - Material (Metall, Holz, Plastik)
 - Oberfläche (Wellpappe, Filz, Nägel)
 - 3D-Druck: → Form, Textur, Muster

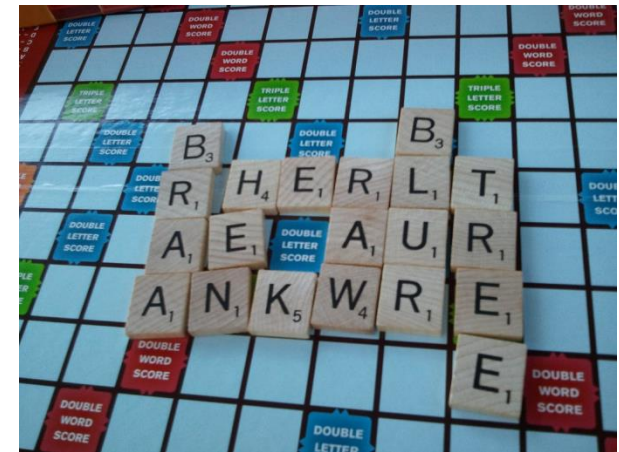
Achtung:
Möglicherweise war Form schon ein Unterscheidungsmerkmal im Original?



Unverrutschbarkeit

Verrutschen von Pöppeln und Plättchen muss verhindert werden.

Abhilfe:
Spielplatten mit passenden
Vertiefungen oder Sockeln



Sicherung gegen Herunterfallen

Herunterfallen von Spielsteinen führt bei blinden Mitspielern zu Frustration, weil Suchen anstrengend ist.



- Würfelbecher mit Deckel benutzen
- Spielsteine in Fächern oder Beuteln ablegen
- Stapelbänke oder Ablagetafeln für Spielplättchen anbieten

Stapelbarkeit / Aneinandergleiten

- Spielplättchen mit Beschriftung lassen sich nicht gut stapeln
- Sie gleiten in Losbeuteln schlecht aneinander

Abhilfe:

- Umrandung in Schriftdicke ergänzen



Beschriftung



- Braille mit Braille.dxf
 - (Normgröße!)
 - Orientierung kennzeichnen! erhabene Lateinische (Groß-)Buchstaben
- Vertiefungen sind nicht ertastbar
- Würfel- und Dominopunkte erhaben
- Ziffern → siehe Braille-Ziffern-Notation

Bei Spielen mit Nachziehen von Kärtchen aus dem Beutel:
Wie Schummeln vermeiden?

Druckbarkeit

- Hier gelten die bekannten Regeln.
- Probleme gibt es mit
 - Überhängen,
 - Dünnen Wänden

Würfel ggf. massiv drucken, um LaPlace'sche Eigenschaften zu erhalten (oder gerade nicht?!)



Benutzbarkeit durch Sehende

- Blinde spielen meist nicht untereinander, sondern wie alle Menschen in gemischten Gruppen.
- Anforderungen kommen häufig von blinden Großeltern für Kinderspiele!



Maßnahmen:
Farbige Unterscheidungsmerkmale ergänzen
Anleitungen auch in Schwarzschrift
Beschriftungen auch in Schwarzschrift
(3D multicolor Druck!)

Copyright: „Blindenschanke“

- <http://www.heise.de/newsticker/meldung/EU-stimmt-fuer-Blindenschanke-aber-gegen-Urheberrechtsausnahme-fuer-Bibliotheken-2181010.html>

Welche Bedingungen muss Stratum 0 erfüllen, um zu den genannten Organisationen zu gehören?

Gilt das auch für Gesellschaftsspiele? Oder nur für Bücher?



Einladung

- <https://stratum0.org/wiki/Gesellschaftsspiel-Replikator>
- Spiele vorschlagen
- Selbst Teile designen
- Beim Drucken helfen (Viele Teile!)
- Anleitungen einlesen/ podcasten
- Mit-Ausstellen auf der Maker Faire
- Mitspielen!

Kontakt: Lulu



The screenshot shows the Stratum 0 Wiki page for 'Gesellschaftsspiel-Replikator'. The page has a navigation bar with tabs for 'Seite', 'Diskussion', 'Bearbeiten', 'Versionsgeschichte', and 'Verschieben'. The main content area is titled 'Gesellschaftsspiel-Replikator' and contains an 'Inhaltsverzeichnis [Verbergen]' section with the following items:

- 1 Projektbeschreibung
- 2 Allgemeine Anforderungen
 - 2.1 Pöppel
 - 2.2 Würfel und Würfelzubehör
 - 2.3 Spielgeld
 - 2.4 Anlegesteine
 - 2.5 Spielkarten-Ersatz
 - 2.6 Spielfelder
 - 2.7 Untergrund-Platten
 - 2.8 Anleitungen in Blinden-barrierefreien Formaten
- 3 Projektschritt 1: Erstellung von OpenSCAD-Objekten
- 4 Projektschritt 2: Bereitstellung der Objekte auf 3D-Druck-Bestellplattform
- 5 Projektschritt 3: Programmierung eines Editors
- 6 Weitere Informationsquellen
- 7 Interessante Hardware

On the left side of the page, there is a sidebar with the following sections:

- Wiki
 - Hauptseite
 - Letzte Änderungen
- Space-Status
 - **6 OPEN**
- Navigation
 - Blog
 - Kalender
 - Projekte
 - Community
 - Termine
 - Infrastruktur
 - Verein
 - Kontakt

Sei kreativ!

Wenn's klein nicht klappt, machen wir es eben

Groß

oder



Virtuell



Fragen?

